

**MOBILE BASED RUNNING TEXT SEBAGAI PENUNJANG IDENTITAS
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
KABUPATEN ASAHAN**

Kamal Ramadhani^{1*}, Edi Kurniawan², Fajaruddin Syahputra³, Tomi Syaipullah⁴

^{1,3,4}Sistem Komputer, STMIK Royal Kisaran

²Sistem Informasi, STMIK Royal Kisaran

**email:edikurniawan@royal.ac.id*

Abstract: The role of the Communications and Information Service in the continuity of access to information for the Asahan community is very important. The more important the role played by the Communications and Information Service, the more necessary it is for the public to know more about the Asahan Regency Communications and Information Service. However, the problem that occurs at the Asahan Regency Communication and Informatics Service Office is that there is a lack of slogans or identification marks for the office, so that people who visit the Communication and Informatics Service often ask questions about the truth of the office. Therefore, it is necessary to add additional identification from the Asahan Regency Communications and Information Service office. The implementation of Mobile Based Running Text is Arduino based and can be connected via Bluetooth to use it, of course this is considered very flexible with the aim of being able to be put to good use later by the relevant agencies.

Keywords: Kominfo; Mobile; Running Text.

Abstrak: Peran Dinas Kominfo terhadap keberlangsungan akses informasi masyarakat Asahan sangat penting, semakin penting peran yang diemban oleh Dinas Kominfo maka semakin perlu juga masyarakat untuk lebih mengetahui tentang Dinas Kominfo Kabupaten Asahan. Namun permasalahan yang terjadi di Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Asahan adalah kurang adanya slogan atau tanda pengenal kantor tersebut sehingga kerap terjadi pertanyaan masyarakat yang berkunjung ke Dinas Komunikasi dan informatika bertanya tentang kebenaran kantor tersebut. Oleh karena itu perlu ditambahkan identitas pengenal tambahan dari kantor Dinas Kominfo Kabupaten Asahan. Implementasi Mobile Based Running Text berbasis Arduino dan dapat dikoneksikan melalui bluetooth untuk menggunakannya, tentunya hal ini dianggap sangat fleksibel dengan tujuan agar dapat dimanfaatkan dengan baik nantinya oleh instansi terkait.

Kata kunci: Kominfo; Mobile; Running Text.

PENDAHULUAN

Identitas merujuk pada atribut atau keadaan khusus yang membedakan seseorang; esensi diri. Tambahan pula, identitas merupakan suatu hal berharga bagi tiap individu yang memilikinya [1]. Identitas menjadi sebuah hal penting yang harus dimiliki oleh setiap hal termasuk sebuah instansi. Tujuan adanya identitas dalam sebuah instansi adalah agar mudah dikenali oleh masyarakat dengan menunjukkan sebuah ciri khas dari sebuah instansi [2]. Contohnya Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Asahan.

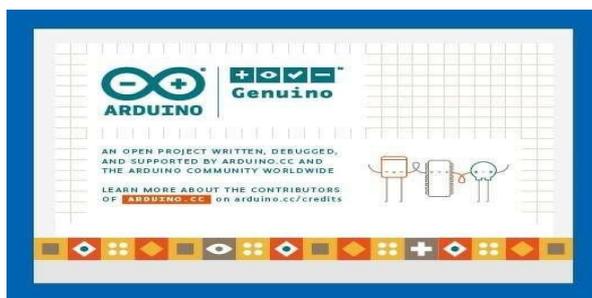
Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Asahan menjadi lembaga pemerintah di Kabupaten Asahan yang bertanggung jawab dalam mengelola dan mengawasi sektor komunikasi dan informatika di wilayah tersebut. Tugas utamanya meliputi pengembangan teknologi informasi, penyediaan layanan komunikasi, serta pengelolaan informasi dan data untuk mendukung pembangunan dan pelayanan masyarakat di Kabupaten Asahan. Begitu pentingnya peran Dinas Kominfo terhadap keberlangsungan akses informasi masyarakat Asahan maka diperlukan juga untuk masyarakat lebih mengenal Dinas Kominfo Kabupaten Asahan.

Permasalahan yang sering terjadi di Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Asahan yaitu kurang adanya slogan atau tanda pengenal kantor tersebut sehingga kerap terjadi pertanyaan masyarakat yang berkunjung ke Dinas Komunikasi dan informatika bertanya tentang kebenaran kantor tersebut. Maka dari itu untuk mengatasi permasalahan tersebut oleh karena itu penulis mengajukan sebuah project yang berfungsi ciri khas identitas Dinas Kominfo berbentuk *Mobile based Running Text* sebagai tanda pengenal tambahan dari kantor Dinas Kominfo Kabupaten Asahan. Implementasi slogan berbentuk *Running Text* berbasis *Arduino* dan dapat dikoneksikan melalui *bluetooth* untuk menggunakannya. Penggunaan *bluetooth* untuk mengakses *arduino* memiliki kelebihan yang unggul seperti pada penelitian [3] dimana hasil uji pasca menunjukkan bahwa 93,75% dari peserta sangat setuju secara signifikan bahwa mengatur isi teks lebih mudah dilakukan dengan smartphone melalui koneksi bluetooth, sedangkan 6,25% menyatakan persetujuan. tentunya hal ini dianggap sangat fleksibel dan nantinya agar dapat dimanfaatkan dengan baik nantinya oleh instansi terkait

METODE

Pada penelitian ini dalam proses pembuatan *Mobile Based Running Text* dibutuhkan komponen-komponen yang mendukung seperti halnya *Arduino Uno R3*, *Bluetooth HC-05* dan *Arduino IDE (Integrated Development Environment)*. *Arduino UNO R3* adalah jenis *Arduino Uno* adalah papan mikrokontroler yang sangat populer dan sering digunakan dalam proyek elektronika [4]. *Arduino* ini memiliki mikrokontroler Atmega328P yang kuat, serta sebagai pin *input/output (I/O)* yang dapat digunakan untuk menghubungkan sensor, aktuator dan perangkat lainnya [5]. Kelebihan dari *Arduino R3* meliputi kemudahan penggunaan, fleksibilitas dan dukungan komunitas yang besar. Kemudian komponen selanjutnya adalah *Bluetooth HC-05* yang memungkinkan komunikasi nirkabel antara perangkat elektronik [6]. Hal tersebut dapat digunakan dalam berbagai proyek seperti kontrol jarak jauh, pengendalian robot dll. Selanjutnya adalah *Arduino IDE* adalah *software* yang digunakan untuk memprogram

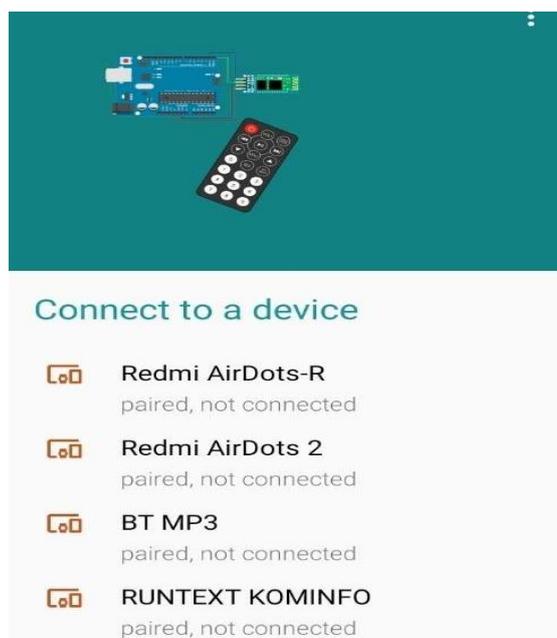
arduino. Arduino IDE berfungsi sebagai editor teks yang memungkinkan pembuatan, pengeditan, dan validasi kode program. Selain itu, dapat juga digunakan untuk mengunggah program ke *board Arduino*. Istilah untuk kode program yang digunakan pada Arduino adalah "Sketch" atau bisa juga disebut sebagai *Source Code Arduino*, yang memiliki ekstensi file .ino.[7].



Gambar 1. Tampilan *Software Arduino IDE*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Untuk mengkoneksikan bluetooth dengan alat *Running Text* maka diperlukan sebuah aplikasi yang digunakan berupa *arduino bluetooth controller*, dimana hasil tampilan dari aplikasi tersebut seperti pada gambar 2. Aplikasi *mobile* tersebut nantinya dapat diatur menggunakan beberapa mode kemudian pengguna dapat mengatur teks yang ingin ditampilkan pada panel LED yang sudah dipasang seperti pada gambar 3.



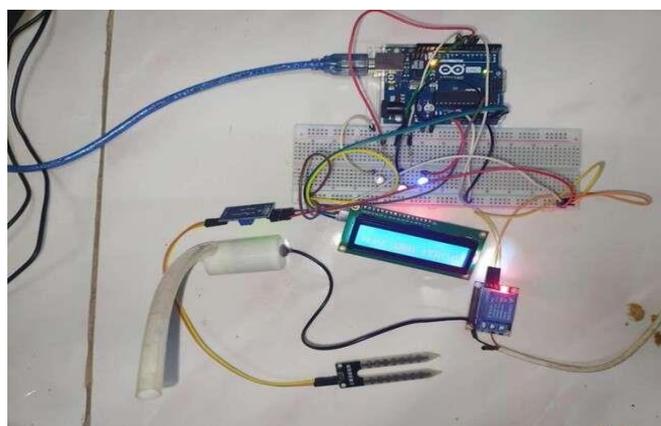
Gambar 2. Tampilan Awal Aplikasi *Mobile*



Gambar 3. Tampilan Menu Pilihan *Bluetooth*

Hasil Project

Alat akan membaca koding yang sudah ada di Arduino uno dan akan menampilkan *running text* pada papan P10 yang sudah di dirangkai. Maka alat akan berkerja dengan baik. Perakitan rangkaian alat tersebut nantinya juga akan menyesuaikan dengan koding yang sudah diciptakan sebelumnya agar nantinya rangakaian alat *running text* akan terkoneksi dengan *bluetooth* sehingga dapat dikendalikan melalui *mobile* .



Gambar 4. Rangkaian Alat *Running Text*

Hasil dari penerapan *running text* ditempatkan di depan pintu masuk tamu kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Asahan, sehingga masyarakat yang datang ke kantor Dinas Kominfo dapat membaca informasi tentang dinas kominfo yang ditampilkan melalui papan *running text* tersebut. Implementasi dari *Mobile Based Running Text* dapat dilihat pada gambar 5 sebagai berikut.



Gambar 5. Impelementasi *Running Text*

SIMPULAN

Dengan adanya sistem perancangan ini dapat meminimalisir pertanyaan mengenai nama kantor yang kerap sering dipertanyakan kepada para pegawai Dinas Kominfo. Dengan dibuatnya sistem ini maka masyarakat yang berkunjung ke Kantor Dinas Kominfo Kabupaten Asahan dapat melihat slogan tersebut, agar mereka mengetahui jelas nama dari kantor tersebut dan segala informasi yang ditampilkan. Dengan demikian hasil dari implementasi *mobile based running text* dinilai sangat membantu dan bermanfaat bagi Dinas Kominfo dan bagi masyarakat yang berkunjung ke kantor Dinas Kominfo.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Nafi'ah, "Pelanggaran Data Dan Pencurian Identitas Pada E-Commerce Data Breach and Identity Theft on E-Commerce," *CyberSecurity dan Forensik Digit.*, vol. 3, no. 1, pp. 7–13, 2020.
- [2] F. Wajdy and N. Kristiana, "PERANCANGAN VISUAL IDENTITY UMKM ADIBA CREATION SIDOARJO," *Junal Desgrafia*, vol. 1, no. 2, 2022.
- [3] T. Yulianti, H. D. Septama, A. Yudamson, and M. Komarudin, "Pembuatan Running Text Berbasis Arduino Dengan Koneksi Padang Cermin," *Sakai Sambayan*, vol. 4, no. 2, pp. 121–126, 2020.
- [4] Q. A. Sias, M. Jiono, Y. Dwi Mahand, and S. N. Mustika, "RUNNING TEXT ERA 4.0 SEBAGAI ALAT PEMANTAUAN KONDISI LINGKUNGAN KAWASAN WISATA BEDENGAN DESA SELOREJO," vol. 2019, no. Hapemas 2, pp. 570–579, 2020.
- [5] A. P. Zanofa, R. Arrahman, M. Bakri, and A. Budiman, "Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno R3," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 22–27, 2020, doi: 10.33365/jtikom.v1i1.76.

- [6] Z. Arifin and S. Safrizal, “Koordinasi Running Text Display Led Berbasis Android,” *EKSAKTA J. Sci. Data Anal.*, vol. 19, pp. 200–207, 2019, doi: 10.20885/eksakta.vol19.iss2.art10.
- [7] A. Anantama, A. Apriyantina, S. Samsugi, and F. Rossi, “Alat Pantau Jumlah Pemakaian Daya Listrik Pada Alat Elektronik Berbasis Arduino Uno,” *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 1, no. 1, p. 29, 2020, doi: 10.33365/jtst.v1i1.712.